

# Dipl.-Inf. Roland Reichwein

---



- geboren 1978, Berlin-Mitte
- Abitur (Louise-Henriette-Gymnasium Oranienburg, 1998, Note: 1,3)
- Diplom-Informatiker (Humboldt-Universität zu Berlin, 2004)
- Software Developer (Embedded, Visualization, Tools)
- Operating System Specialist (Linux Kernel, Unix)

## KONTAKT

Hauptstr. 101a  
82008 Unterhaching  
<http://www.antcom.de/~roland.reichwein/bio/>  
Germany

E-Mail: [rr@antcom.de](mailto:rr@antcom.de)

Web:

Tel: +49-89-44237262

Mobil: +49-151-21530205

## BILDUNG

*Diplominformatiker*

**Humboldt-Universität zu Berlin**

**Institut für Informatik**

**Oktober 1999 – Oktober 2004**

Berlin

Innerhalb der Informatik habe ich ein breites Spektrum studiert: Software Engineering, Signalverarbeitung, Datenbanken, Telekommunikationssysteme, Kryptologie, etc. Als Nebenfach wählte ich Physik. In meiner Diplomarbeit erarbeitete ich effiziente Algorithmen für die Automatische Musiktranskription, in der moderne Technologien der Signalverarbeitung und aus dem Bereich XML intensive Anwendung fanden. Die Implementation erfolgte in einem Software-Paket (JWS).

## BERUFS-

## ERFAHRUNG

*Softwareentwickler*

**Astyx GmbH**

**seit Juli 2015**

Ottobrunn, Germany

Astyx Communication & Sensors GmbH entwickelt Radar- und andere Hochfrequenzsensoren. Hier bin ich an der Entwicklung neuer Radarsensoren für das Autonome Fahren beteiligt. Meine Hauptaufgaben sind das Design und Umsetzung neuer Software-Konzepte im Sensor, Optimierung von Software, Mess- und Visualisierungstools.

Tools/Platforms: Visual C++, C, Qt, Google Test, Java/Android, ADTF, OpenGL

*Softwareentwickler*

**WORK Microwave GmbH**

**Juli 2009 – Juni 2015**

Holzkirchen

Work Microwave GmbH entwickelt eine Reihe von Geräten im Hochfrequenzbereich für die Satellitennavigation, -kommunikation und Radar, wofür ich Systemsoftware, Computertools und Rechnernetze entwickelte. Schwerpunkt: Satellitenmodems auf Basis von Embedded Linux.

Tools/Platforms: Cross-GCC, AVR, AVR32, PowerPC, Linux, Webserver/FastCGI

*Softwareentwickler*  
München

**Philosys Software GmbH**  
**Februar 2005 – Juni 2009**

Philosys entwickelt Software im Bereich UNIX-Clustering, Telekommunikation, Grafiksoftware für BMW-Fahrsimulatoren und Embedded Linux für mobile Geräte, wo ich an verschiedenen entsprechenden Projekten beteiligt war. Schwerpunkt: Embedded Linux.

*Programmierer,*  
*Systemadministrator*  
Berlin

**Epigenomics AG**  
**I-Systems**  
**März 2001 – März 2002**

Bei der Epigenomics AG, einem transatlantischen Biotechnologieunternehmen, betreute ich ein heterogenes Computernetzwerk mit Linux, Solaris und Windows (Workstations und Server) und entwickelte eine integrierte LDAP-Infrastruktur für Berlin und Seattle, WA.

*Systemadministrator*  
Oranienburg

**Kreiskrankenhaus Oranienburg**  
**Juli 1998 – August 1999**

Während meines Zivildienstes arbeitete ich u.a. in der Systemadministration des Computernetzwerkes in den Kreiskrankenhäusern Oberhavel. Ich half, ein Netzwerk mit OS/400 und WindowsNT zu administrieren und installierte die ersten Linux-Systeme für E-Mail- und Intranetanwendungen.

PROJEKT-  
ERFAHRUNG  
FREIE SOFTWARE  
(FREIWILLIG,  
FREIZEIT)

*Entwickler*  
<http://www.debian.org/>

**Debian-Projekt**  
**September 2003 – September**  
**2016**

Bei Debian, der umfangreichsten GNU/Linux-Distribution, betreute ich mehrere Pakete und die powerpcspe Plattform (Freescale e500v2-Core).

*Entwickler*  
<http://www.gnu.org/>

**GNU-Projekt**  
**Februar 2004 – Juli 2015**

Im Mai 2003 übernahm ich die Entwicklung der Desktop-Metronomapplikation GTick für Linux/Unix, das seit Februar 2004 auch offizieller Bestandteil des GNU-Projektes ist.

*Übersetzer*  
<http://translationproject.org/>

**Translation Project**  
**Juni 2003 – Juli 2015**

Als Mitglied des German-Team im Translation Project, das GNU- und andere Software übersetzt, war ich der primäre Übersetzer von gcc (aus dem Englischen ins Deutsche).

FÄHIGKEITEN

Seit meinem ersten Kontakt mit Computern 1988 erlernte ich viele Fähigkeiten in Programmierung und Umgang mit verschiedensten Plattformen. Insbesondere die Begabung, schnell neue Technologien zu beherrschen und im Team zu interagieren, halfen mir hierbei sehr.

- Programmiersprachen: C++, C, Java, Shell, UML, Lua, Matlab, Python, Perl, PHP, Assembler, Pascal, Prolog, Basic
- Technologien: OO Analysis/Design/Implementation, HTML, XML,

LDAP, Unix, Linux, TeX, SQL, Qt, Crosscompiler, Linker

- Natürliche Sprachen: Deutsch (Muttersprache), Englisch (sehr gut), Französisch (Grundlagen), Russisch (Grundlagen)

Mon 10 Apr 22:04:38 CEST 2017